

2014腾讯益行家全国高校藏地益行挑战赛赛事概况

腾讯益行家，由腾讯公益慈善基金会发起并主办，联合全国 15 所知名高校，号召在校大学生及往届校友，4 人组队，参加为期两个月的筹款比赛，为 100 所“益行运动场”募集善款；每所高校的筹款冠军队伍将获得“益行家”身份，并代表所在高校于 7 月集结西藏，参加腾讯益行家藏地益行挑战赛。筹款比赛和藏地挑战赛的综合冠军队伍，将自动获得腾讯基金会提供的“环球社会创新之旅”名额，实地考察全球最新锐的社会创新企业。

腾讯益行家，融合公益和户外，集快乐公益和人生励志于一身，旨在为中国广大优秀青年群体提供磨砺自我、突破潜能、探索世界的机会，激励他们改变自己，改变世界。

一、赛事简介：

1、参赛资格：

大赛采用参赛准入机制。本次活动面向清华大学、北京大学、北京外国语大学、天津大学、南开大学、复旦大学、上海交通大学、武汉大学、华中科技大学、浙江大学、南京大学、东南大学、中山大学、华南理工大学、厦门大学15所高校本科生、硕士生、博士生、MBA、EMBA 和校友发出邀请。

参赛者需组队报名，每支团队4人，至少1名异性，需指定一名队长。我们鼓励跨院系、跨年级组队，不得跨校组队。在校生、校友、MBA、EMBA 均可自由组队，我们更鼓励在校生与校友/MBA/EMBA 共同组队。

2、四项挑战：

组队：组建团队，通过甄选

筹款：利用互联网力量为公益筹款

益行：突破自我，在西藏林芝进行徒步挑战

远征：环球社会创新之旅

二、 赛事流程：

1、 报名阶段（3月12日-4月12日）

参赛团队需在报名期内，在活动官网（yxj.qq.com）由队长统一报名，提交团队成员基本信息，并参照网站要求，提交“益行运动场”项目筹款计划书。

2、 结果统计（4月13日-4月14日）

主办方根据“益行运动场”项目筹款计划的方案完整性、可执行性、创意指数、对互联网技术的运用四个维度；及团队成员的项目投入度、团队凝聚力、个人领导力、资源整合力、体能素质五个指标确定进入面试的团队。

4月14日，活动官网、官方微信将公布进入面试阶段的团队名单。

3、 面试甄选（4月15日-4月30日）

活动主办方将以学校为单位进行面试，每个团队用5分钟时间进行团队及筹款方案展示，并回答评委提问。4月30日，活动官网、官方微信将公布进入公益筹款阶段的团队名单（每所高校10支团队，共计40人可进入筹款阶段）。

4、 公益筹款（5月1日-6月8日）

主办方将为每支队伍提供益行运动场捐赠学校信息、筹款手册、专属的线上捐赠平台与微信支付捐赠渠道。每支入选团队通过线上、线下渠道为“益行运动场”筹款。每所高校筹款排名第一的队伍（共计4人）与学校领队，将获得代表学校前往西藏林芝参加“腾讯益

行家”全国高校藏地益行挑战赛资格。

5、体能训练（6月9日-7月15日）

整个团队需制订系统的徒步体能训练计划，并参与急救员专业培训。

6、藏地益行（7月16日-7月19日）

15所高校入选人员，汇聚西藏林芝。与知名校友、重量级青年偶像交流，并进行“腾讯益行家”全国高校藏地益行挑战赛。各高校入选团队的筹款排名和“益行家挑战赛”排名第一的高校4名成员与带队老师将免费获得参与“环球社会创新之旅”的资格。

7、环球社会创新之旅（10-11月）

和社会创新实践家蔡延青一起，完成一次横跨亚、非、欧、美的环球社会创新之旅。通过挑战自我的旅行了解全世界的青年参与社会创新、解决社会问题的方法与实践。

三、赛事奖励

1、“杰出志愿者证书”与“益行快乐运动场冠名权”

为“益行快乐运动场”筹款额超过1万元的团队，可获得腾讯益行家杰出志愿者证书及团队筹款证明，筹款额超过4万元的团队，可以申请由团队/学校命名的“益行快乐运动场”。

2、前往西藏林芝参与藏地益行（每所学校4+1人）

每所学校募款排名第一的队伍和学校领队，在体检合格的情况下，获得代表学校前往西藏林芝参与“腾讯益行家”全国高校藏地益行挑战赛资格（主办方将负担成都往返西藏及林芝当地活动的全部费用）。并获得和知名校友、重量级神秘嘉宾在林芝面对面交流的机会。

3、“环球社会创新之旅”（4+1人）

最终获胜的高校团队，包括参赛团队4人和学校领队1人，将能够参与横跨亚非欧美的环球社会创新之旅（主办方将为每人提供1万美金的奖学金用于环球社会创新之旅）。